

SHEEPMAN^{ratedPG}

das lustige Vokabel-Spiel



Copyright © 2009

www.linguaPark.com
www.don-english.com

Created by: dunvan

linguaPark – Lösungen für Lernsoftware, Lernspiele, Lernwidgets
Support & Anfragen: admin@linguaPark.com

I DEUTSCH _____ **3**



SHEEPMAN RATED PG _____ **3**

1. DOWNLOAD UND SOFTWAREBESTIMMUNGEN - WICHTIG!	3
2. SOFTWARE UND WEITERE HINWEISE	4
3. FEATURES (PROGRAMMBESCHREIBUNG)	5
3.1 Überblick:	5
3.2 Programmstart:	5
4. PROGRAMM-BUTTONS	6
5. DAS SPIEL	7
6. DE-INSTALLATION	8
7. KONTAKT / SUPPORT	8
8. TIPP:	8
9. HAFTUNGSAUSSCHLUSS	8

II ENGLISH _____ **9**



SHEEPMAN RATED PG _____ **9**

1. DOWNLOAD AND TERMS OF USE - IMPORTANT!	9
2. SOFTWARE AND ADDITIONAL INFORMATION	10
3. FEATURES	11
3.1 Overview:	11
3.2 Start:	11
4. PROGRAM-BUTTONS	12
5. THE GAME	13
6. UNINSTALL	14
7. KONTAKT / SUPPORT	14
8. EXCLUSION OF LIABILITY	14

I DEUTSCH



SHEEPMAN rated PG

SHEEPMAN ratedPG ist ein kleines, lustiges Sprachspiel zum Erlernen und Üben von englischen und deutschen Vokabeln. Es ist der Nachfolger / die Erweiterung von **Sheepman**.



Hinweis: wir garantieren, dass während der Programmier- und Animationsarbeiten keine Schafe verletzt oder gequält wurden

Mit **SHEEPMAN ratedPG** müssen Vokabeln erraten werden, indem man einzelne Buchstabentipps abgibt, von denen man denkt, dass sie im gesuchten Begriff enthalten sind. Man hat aber nur eine begrenzte Anzahl an Versuchen pro Durchgang! Vorsicht: liegt man falsch, „kostet“ das ein Schäfchen!

Wird der Begriff erraten, kann man sich oft (leider nicht immer) noch weitere Zusatzinformationen anzeigen lassen, wie z. B. Beispielsätze, Erklärungen, usw. bis hin zur Aussprache des gesuchten Begriffes.

1. Download und Softwarebestimmungen - Wichtig!

Es wird *eindringlichst* davon abgeraten, das Programm von einer anderen Quelle als der offiziellen Webseite herunterzuladen oder zu beziehen. Der Link zum Download befindet sich auf www.linguaPark.com. In jedem Fall gilt: bitte unbedingt die Softwarebestimmungen und den Haftungsausschluss beachten! Diese befinden sich [hier](http://www.linguaPark.com/agb.php) (www.linguaPark.com/agb.php). Mit der Installation wird diesen Bedingungen zugestimmt!

Um **SHEEPMAN ratedPG** installieren zu können, muss zuerst die Adobe® AIR™ Laufzeitumgebung installiert sein (keine Angst, dass ist ganz ähnlich wie der Flash-Player für den Browser). Daher gibt es die folgenden Möglichkeiten:

1. **SHEEPMAN ratedPG** zusammen mit AIR™ installieren:
direkt von der Downloadseite den Download von AIR™ über Adobe® starten. Allerdings wird hierfür der neueste *Flashplayer* benötigt. Dabei wird AIR™ und **SHEEPMAN ratedPG** direkt und zusammen von der Webseite installiert. Ist AIR™ schon installiert, wird dies erkannt und nur das Sprachspiel wird installiert.
2. zuerst selbst die Adobe® AIR™ Laufzeitumgebung direkt von Adobe installieren. Danach **SHEEPMAN ratedPG** herunterladen und ebenfalls installieren.

Die entsprechenden Links befinden sich auf der Webseite.

2. Software und weitere Hinweise

SHEEPMAN ratedPG ist *Donationware* (von engl. *donation* - Spende), d.h. es ist **Freeware** und somit absolut kostenlos, wobei der Autor um eine Spende in beliebiger Höhe bittet, um die durch Weiterentwicklung entstehenden und sonstigen ent- und bestehenden Kosten zu kompensieren. (bei **SHEEPMAN ratedPG** sind dies momentan vor allem Serverkosten).

Weitere Information zur Spende gibt es [hier](#).

Da das Vokabelspiel als kostenlose Software zum Erlernen von englischen und deutschen Vokabeln gedacht ist, wäre es sehr wichtig und auch sehr schön, wenn möglichst viele Anwender ein **Feedback** schicken könnten. Lob wäre toll - Kritik sehr wichtig - Vorschläge werden gerne in Betracht gezogen! Nur so kann das Programm in Zukunft noch verbessert werden. Also: *ran an die E-Mail!* (allerdings - nicht böse sein, falls nicht jede Mail - sofort- beantwortet werden kann).

Das Spiel darf kostenlos ausschließlich privat, d.h. für nicht-kommerziellen Zwecke, zeitlich unbegrenzt, verwendet werden. Allerdings bleiben alle Rechte / Urheberrechte beim Autor. Der Quellcode darf nicht ohne Zustimmung verwendet, verändert oder weitergegeben werden. Die Inhalte, d.h. die Vokabel-Listen, dürfen ebenfalls nicht kommerziell verwendet werden - auch hier gilt die Einholung einer Zustimmung. **SHEEPMAN ratedPG** darf nicht gegen Geld oder sonstige Vergütungen an Dritte weitergegeben oder lizenziert werden. Weitere Bestimmungen siehe Softwarebestimmungen (Link siehe Seite 3). Alle nicht privaten und sonstigen Verwendungsarten, auch in Vereinen, öffentlichen Einrichtungen, oder sonstigen Gruppen, bedürfen der Zustimmung des Autors/Urhebers. (Bitte E-Mail-Kontakt verwenden).

! Hinweis zur Installation: **SHEEPMAN ratedPG** wird als *nicht-zertifizierte Software* installiert (d.h. es erscheint eine entsprechende Warnmeldung im AdobeAir-Installationsfenster). Der Grund hierfür liegt darin, dass ein Zertifikat recht kostspielig ist. Daher nochmals der Hinweis, **SHEEPMAN ratedPG NICHT** von einer anderen Quelle als der offiziellen Download-Seite herunterladen oder beziehen

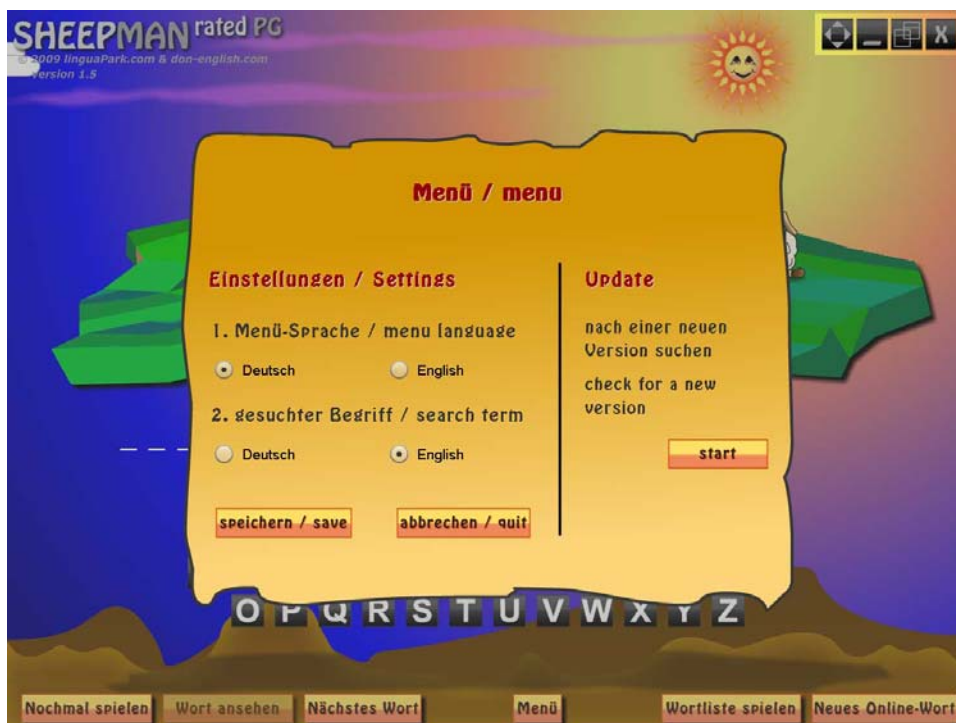
3. Features (Programmbeschreibung)

3.1 Überblick:

- Das Spiel ist zweisprachig, d.h. man kann das Menü auf Englisch oder auf Deutsch einstellen UND man kann den englischen oder den deutschen Begriff raten
→ man kann zu jeder Zeit alle Spracheinstellungen ändern!
- Es gibt 2 Spiel-Modi
Online: es werden aktuelle und geprüfte Vokabeln aus dem Online-Wörterbuch gespielt (nur bei bestehender Internetverbindung)
Offline: Aus einer Datenbank können verschiedene nach Themen angelegte Vokabellisten zum spielen gewählt werden

3.2 Programmstart:





- Nach dem Programmstart öffnet sich das Hauptfenster von **SHEEPMAN^{ratedPG}**. Wird das Programm zum ersten Mal gestartet, muss zunächst die Spracheinstellung gespeichert werden - man kann die Spracheinstellungen jedoch jeder Zeit über den Button **Menü** ändern!



Nachdem die Spracheinstellungen gespeichert sind, wird bei bestehender Internetverbindung sofort eine Vokabel geladen - besteht keine Internetverbindung öffnet sich das Vokabellisten-Menü und man kann eine Liste auswählen und laden - das Spiel beginnt.

4. Programm-Buttons

Mit den folgenden Buttons werden die Programmfenstereigenschaften gesteuert, wie man es für gewöhnlich auch von geöffneten Programmfenster im Betriebssystem her kennt:

	beendet das Programm
	ändert die Größe des Fensters auf Vollbild, bzw. zurück auf Verkleinerung
	minimiert das Fenster (je nach Betriebssystem) z. B. auf die Taskleiste
	verschiebt das Fenster an die gewünschte Position auf dem Desktop

! **Hinweis:** die Fenstergröße lässt sich nur unter Beibehaltung des Seitenverhältnisses ändern. Daher kann es sein, dass es - je nach Bildschirmauflösung - nicht möglich ist, das Programm im Vollbildmodus laufen zu lassen. Wahrscheinlich wird unten am Bildschirm ein Teil des Desktops sichtbar bleiben

5. Das Spiel



- Ziel des Spieles ist es, alle Buchstaben des gesuchten Begriffes zu erraten. Jeder Unterstrich steht hierbei für einen gesuchten Buchstaben. Für jedes falsche Raten, „geht ein Schaf *verloren*“. Sind keine Schafe mehr da, muss das Spiel neu gestartet werden (Button: **Nochmal spielen**). Man kann die Übersetzung und Informationen zu dem Begriff erst ansehen, wenn alle Buchstaben erraten wurden. Dann wird der Button **Wort ansehen** aktiv und kann angeklickt werden.
- Mit Klick auf den Button **Neues Online-Wort** wird ein zufälliges Wort aus dem Internet geladen. Das Spiel beginnt dann von vorne.
- Mit klick auf **Wortliste spielen** öffnet sich das Menü, um eine Vokabel-Liste zu laden. Begriffe müssen dann aus der entsprechenden Liste geraten werden. Der Button **Nächstes Wort** wird dann ebenfalls aktiv, um ein neues Wort aus der Vokabelliste zu spielen.

! Hinweis: für die Richtigkeit und Vollständigkeit der Vokabeln und Vokabel-Listen wird keine Garantie und keine Haftung übernommen!

6. De-installation

Bei der Installation wird, je nach Auswahl, ein Icon auf dem Desktop und ein Eintrag im Startmenü Programme (WinXP, abweichend bei anderen Betriebssystemen) mit der Bezeichnung *linguaPark⇒SheepmaRatedPG* erstellt. Beides wird zusammen mit dem Programm bei der De-installation automatisch entfernt.

Zusätzlich wird im Benutzerorder (normalerweise bei WindowsXP: *Dokumente und Einstellungen⇒[benutzername]⇒Anwendungsdaten*) ein Ordner erstellt, der mit *com.linguaPark.SheepmaRatedPG* + einer langen Nummer bezeichnet ist. Dieser beinhaltet alle persönlich abgespeicherten Dateien und muss nach der De-installation manuell gelöscht werden.

7. Kontakt / Support

Kontakt zum Autor bekommt man über die Internet-Kontaktseite auf www.linguapark.com oder über folgende E-Mail Adresse:

admin@linguapark.com

Wir werden versuchen, alle Anfragen zu beantworten. Ein zeitlicher Rahmen oder eine Garantie hierfür kann jedoch nicht gegeben werden.

Es können Anfragen aller Art gestellt werden, wie z. B. Support & technische Probleme, Wortlisten, Bugs, usw. oder auch einfach nur Feedback wie Kritik, Lob, Vorschläge zu Programmverbesserungen und -erweiterungen, usw. bis hin zu Anfragen für Werbung, Internet-Tipps, oder auch Lizenzen.

8. TIPP:

Installiere dir den vollwertigen Vokabeltrainer: *WortFuchs der persönliche Vokabeltrainer* kostenlos von <http://www.linguapark.com/wortfuchs.php>

9. Haftungsausschluss

Zusätzlich zu den Softwarebestimmungen gilt auch ein Haftungsausschluss für die von LinguaPark bereitgestellten Inhalte. Für die Richtigkeit und Vollständigkeit der in *Sheepman* (und aufverwendeten und vorkommenden Daten, Einträge, Übersetzungen, Beispiele und Anmerkungen) wird keine Garantie und keine Haftung übernommen.

Vie Erfolg und Spaß beim Lernen wünscht [linguaPark.com](http://www.linguapark.com)

II ENGLISH



SHEEPMAN rated PG

SHEEPMAN ratedPG is a fun language learning game for German and English vocabulary.



Note: no sheep was harmed or killed during the production of this game

The goal in **SHEEPMAN ratedPG** is, in the style of Hangman, to guess words by clicking on the correct individual letters which you think are contained within the phrase. But be careful: if you make a wrong guess, you will "lose" one of your sheep.

Once you have guessed the word correctly, there is usually an option that let's you view the translation of the word which often has some additional information like examples, usage, and audio.

1. Download and terms of use - important!

In case you received the software from a different source but the official website www.linguaPark.com please make sure to have read the Terms of Usage! These can be found [here](http://www.linguaPark.com/agb.php) (www.linguaPark.com/agb.php). Once you have installed the program, you have actively agreed to the terms of usage!

Note: The Terms of Usage are only available in German - so if you do not read or understand German, do not install the software onto you PC or Mac.

In order for **SHEEPMAN ratedPG** to run on your system you have to install the Adobe® AIR™ runtime first (don't worry, it's similar to installing the Adobe Flashplayer in your Browser). Therefore there are two options to install the program:

1. *Sheepman* together with AIR™ in one go: on the download page click „install“. *Sheepman* will be installed together with AIR™ (via Adobe®) if the runtime is not on your system. If it is, just **SHEEPMAN ratedPG** will be installed. In order for this to work you need to run the latest FlashPlayer-PlugIn in your browser
2. Install Adobe® AIR™ directly from the Adobe Website, then download and install **SHEEPMAN ratedPG** yourself.


Both options and all necessary links are given on the download page at www.linguaPark.com.

2. Software and additional information

SHEEPMAN ratedPG is *Donation-ware* (German: Spende), i.e. it is **Freeware** and therefore absolutely free of charge. However, if you like the software the author would appreciate a small donation in order to compensate some of the costs, e.g. server, hosting, development costs. More information on how to donate is available [here](#).

Feedback: the software contains a button to send an e-mail directly to the developer. Feedback is greatly appreciated!

Note that you may use the game free of charge only for private purposes. You may not use it commercially, sell it, sell part(s) of it, change or use code or part of the code, or any of the graphics or word lists. Only the developer has the copyright to all features and assets contained in the game. Any usage that is not private or by individuals (like institutions, companies, other groups), but commercial, and any changes to the software or parts of it are not allowed without asking for permission of the developer!

 **Note:** *SHEEPMAN ratedPG* is installed as a non-certified Software, i.e. a warning is displayed within the Adobe Air Runtime during installation. The reason is that a certification would involve costs which, currently, cannot be covered. So please make sure to download *SHEEPMAN ratedPG* not from any other source but the official download page.

3. Features

3.1 Overview:

- The Game offers two methods to load vocabulary:
 1. if there is an active internet connection, you can play the latest word entries from the online dictionary.
 2. in addition, the game includes some vocabulary databases which can be played even if there is no internet connection.
- the game is BILINGUAL, i.e. the menu can be either in German or English and the term you have to guess can also be either English or German!

3.2 Start:






- If running **SHEEPMAN^{ratedPG}** for the first time, a settings window will open asking for the language settings. You can either choose English or German for the met language (buttons, messages, navigation, etc.) as well as the language the word you have to guess will be in (you can guess an English or a German phrase). You can access the settings window at any time you like even while the game is running.



After saving your settings, the game immediately loads a word from the online-dictionary (if there is an internet connection) or displays the menu to choose a vocabulary list (if there isn't a connection to the internet).

4. Program-Buttons

The following buttons control the application window, similar to what you are used to within your operating system:

	quit
 	change the size of the application window (full screen)
	minimize (e.g. to the task bar on Windows)
	move the application window on your desktop

Note: if you change the screen size to full screen mode, the application window may not cover the whole of your desktop because it will always keep its proportions

5. The game



- The goal of the game is to guess all the letters that are contained in the phrase. Each missing letter is represented by an underscore. If your guess is wrong, you will 'lose a sheep'. If all sheep are lost, you can restart the game (**restart game**). You can only view the complete entry once you have guessed the word or phrase. Then, the button **view full entry** will become active.
- Clicking on the button **new online word** loads a new word from the online-dictionary. Note: as the archive is currently rather small and words from the archive are loaded at random it could happen that a certain term may appear more often. You can simply click the button again until a new word or phrase is loaded.
- Clicking on **wordlist game** will open the vocabulary-list menu. Simply select a vocabulary list and load it. New words will be displayed from the list. In order to play another word from the list click on **next word** - which should be active.

! **Note: there is no guarantee that all the terms are correct. Errors in translation, spelling, etc. are possible**

6. Uninstall

Depending on your choices during installing the software, there will be an icon on your desktop and a menu entry in *Start*⇒*Programs* (Windows) usually named as: **linguaPark**⇒**SheepmanRatedPG**. Both will be removed automatically along with the application if you chose to uninstall *Sheepman*.

In addition, the program will create a user folder (on Windows-OS this can usually be found at: **Settings**⇒**[username]**⇒**Applicationdata**, please refer to your OS-documentation), with the name of **com.linguaPark.SheepmanRatedPG** + a rather large Id-Number. This folder may contain some application specific data and must be deleted manually after uninstalling the program.

7. Kontakt / Support

You can contact the developer online via the contact-form on www.lingupark.com or by sending an e-mail from within the software or by using the following address:

admin@lingupark.com

You can contact us on any topic that's important to you, e.g. report a bug, give feedback, ask about the program, support, questions, ideas, licence, etc. We will try to answer every mail as fast as we can.

8. Exclusion of liability

In addition to the terms of usage for the software, there is also an exclusion of liability concerning the contents provided by **linguaPark.com**.

We cannot be held responsible for the correctness and completeness of any content provided including any data, translations, examples, or remarks provided on our web pages or through any software.

Your team at linguaPark.com